



I.I.S.S. "LAPORTA/FALCONE-BORSELLINO"



I.I.S.S. "LAPORTA/FALCONE-BORSELLINO"

Sede centrale: Viale Don Tonino Bello snc – 73013 Galatina (LE) – Tel. 0836/561117

Sede staccata: Viale Don Bosco, 48 – 73013 Galatina (LE) – Tel. 0836/561095

Codice Fiscale: 93140040754 – Codice Ufficio: UFJ5EL – Codice IPA: iisslfb

E-Mail: leis04900g@istruzione.it - pec: leis04900g@pec.istruzione.it



DOCUMENTO DEL CONSIGLIO DI CLASSE

(ai sensi della Legge n. 425/97 e del D.P.R. n. 323/98)

Classe QUINTA Sez.B

**Corso
TECNOLOGICO/INFORMATICA**

ALLEGATO A

PROGRAMMA SVOLTO

**Prof.ssa
Casarano Maria Addolorata**

**Materia d'insegnamento:
TPSI**

a.s. 2020/2021

Unità di apprendimento 1

Architettura di rete e formati per lo scambio di dati

I sistemi distribuiti

I sistemi distribuiti

Classificazione dei sistemi distribuiti

Benefici della distribuzione

Svantaggi legati alla distribuzione

Evoluzione dei sistemi distribuiti e dei modelli architetturali

Premessa

Architetture distribuite hardware: dalle SISD al cluster di PC

Architetture distribuite software: dai terminali remoti ai sistemi completamente distribuiti

Architetture a livelli

Conclusioni

Il modello client-server

Il modello client-server

Distinzione tra client e server

Livelli e strati

Le applicazioni di rete

Il modello ISO/OSI e le applicazioni

Applicazioni di rete

Scelta dell'architettura per l'applicazione di rete

Servizi offerti dallo strato di trasporto alle applicazioni

Conclusioni

Unità di apprendimento 2

I socket e la comunicazione con i protocolli TCP/UDP

I socket e i protocolli per la comunicazione di rete

Generalità

Le porte di comunicazione e i socket

La connessione tramite socket

Famiglie e tipi di socket
Trasmissione multi cast
Socket nel modello client-server
Creazione di un socket in php
Invio di un messaggio al server e ricezione della risposta dal server
Socket lato client
Protocollo http: invio di una richiesta al server
Funzioni PHP per i socket
Server socket con client telnet
Massimo tra cinque voti su architettura client-server
Scambio di un array tra client e server

Unità di apprendimento 3

Android e i dispositivi mobili

Dispositivi e reti mobili
Premessa
Reti mobili
Software per dispositivi mobili
Sistemi operativi per dispositivi mobili
Ambienti di sviluppo per dispositivi mobili

Android: un sistema operativo per applicazioni mobili

Android
La struttura di un'applicazione Android
Il ciclo di vita di una activity

File con PHP

Concetto di archivio
Operazioni sui file
Funzioni php per i file

Ricerche

Internet delle cose

Testo in adozione :

CAMAGNI – NIKOLASSY

“Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni” vol. 3 (HOEPLI)